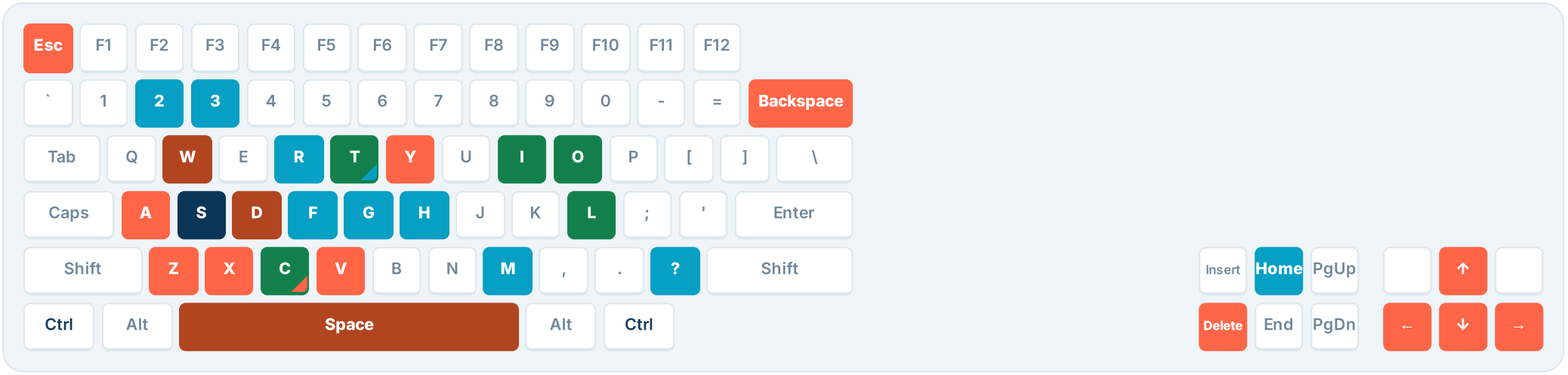
Atalhos e o mouse — Manual — TRAX3D



COLOCANDO TRILHO

Space	Ligue o trecho de trilho escolhido à conexão selecionada
D	Inverta a curva
W	Gire o AMV em relação à sua conexão

SELEÇÃO E EDIÇÃO

Esc	Pare o que está acontecendo
Delete Backspace	Remova a seleção
Ctrl + A	Selecione todos os trechos de trilho
Ctrl + C	Copie a seleção
Ctrl + X	Corte a seleção
Ctrl + V	Cole no meio da vista
Ctrl + Z	Desfaça o último passo
Ctrl + Y	Refaça esse passo (Ctrl + Shift + Z também)
← ↑ → ↓	Ir para a peça conectada nessa direção (com Shift: adicioná-la à seleção)

EXIBIÇÃO

F	Traga a seleção para a vista
Home H	Traga toda a maquete para a vista
2	Olhe direto para baixo
3	Voltar para 3D
G	A grade, ligada ou desligada
Alt + Shift + T	Botões e texto grandes (150%), ligado e desligado
M	A alça de movimento, ligada ou desligada
R	A alça de rotação, ligada ou desligada
Shift + ?	Um desenho do teclado com todos os atalhos nele

VISUALIZAÇÃO

C	Mude entre realista e desenho
T	Texturas, ligadas ou desligadas
O	Contornos, ligados ou desligados
L	Rótulos, ligados ou desligados
I	Linhas de tinta, ligadas ou desligadas

ARQUIVO

Ctrl + S	Salve a maquete