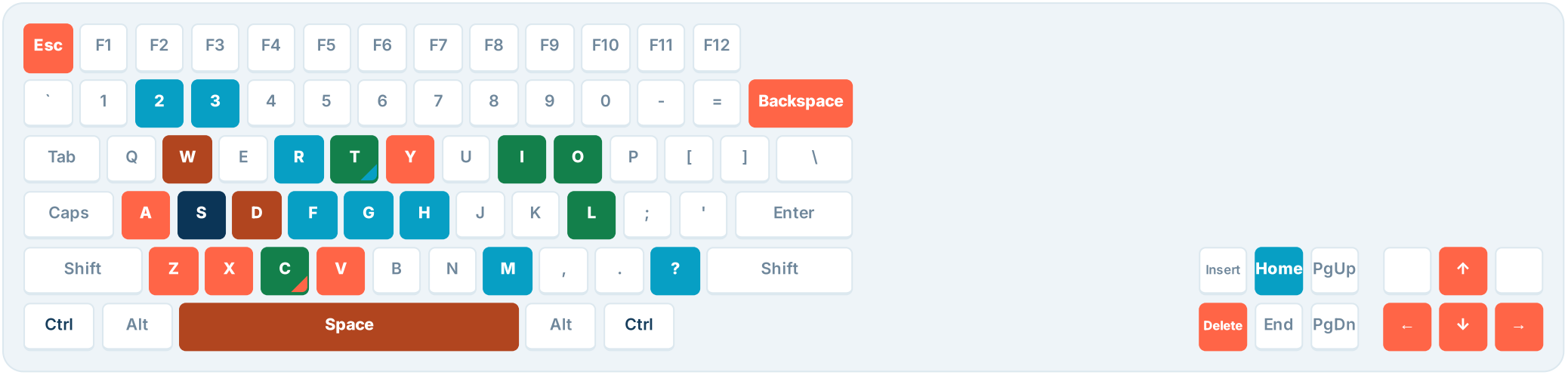
Skróty i mysz — Instrukcja — TRAX3D



UKŁADANIE TORU

Space	Dołącz wybrany element toru do wybranego punktu połączenia
D	Odwróć łuk w drugą stronę
W	Obróć rozjazd względem jego punktu połączenia

ZAZNACZANIE I EDYCJA

Esc	Zatrzymaj bieżącą operację
Delete Backspace	Usuń zaznaczenie
Ctrl + A	Wybierz każdy element toru
Ctrl + C	Skopiuj zaznaczenie
Ctrl + X	Wytnij zaznaczenie
Ctrl + V	Wklej w środku widoku
Ctrl + Z	Cofnij ostatni krok
Ctrl + Y	Powtórz ostatni krok (Ctrl + Shift + Z także)
← ↑ → ↓	Przejdź do elementu połączonego w tym kierunku (z Shift: dodaj go do zaznaczenia)

WIDOK

F	Wyświetl zaznaczenie
Home H	Wyświetl całą makietę
2	Patrz prosto w dół
3	Powrót do widoku 3D
G	Siatka wł./wył.
Alt + Shift + T	Duże przyciski i tekst (150%), wł./wył.
M	Uchwyt przesuwania wł./wył.
R	Uchwyt obracania wł./wył.
Shift + ?	Zdjęcie klawiatury ze wszystkimi skrótami

WYGLĄD

C	Przełączanie między widokiem realistycznym a rysunkowym
T	Tekstury wł./wył.
O	Obrysy wł./wył.
L	Etykiety wł./wył.
I	Linie tuszem wł./wył.

PLIK

Ctrl + S	Zapisz makietę