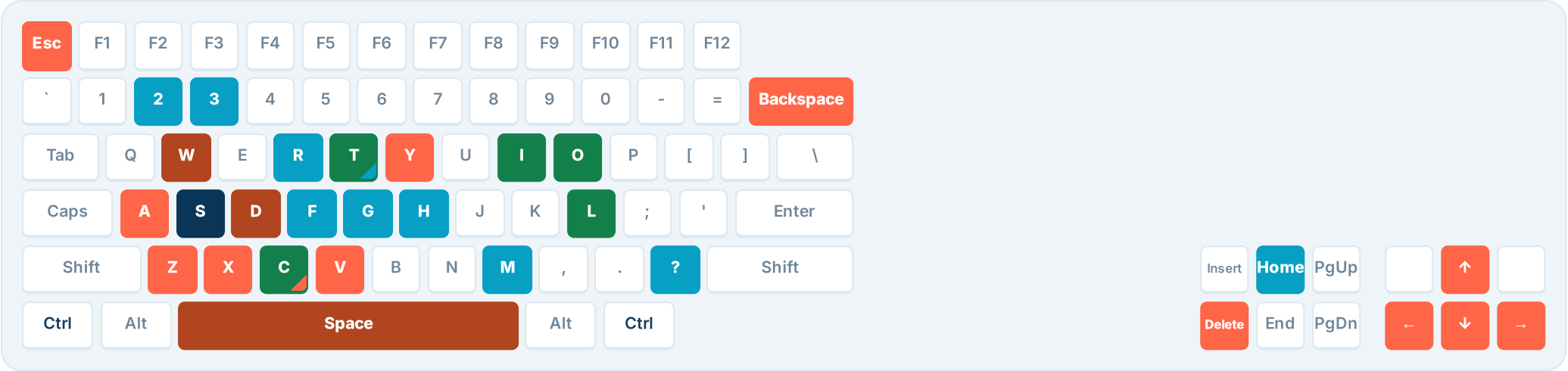
Atajos de teclado y ratón — Manual — TRAX3D



TENDIDO DE VÍA

Space	Une la pieza de vía elegida al punto de conexión seleccionado
D	Invierte la curva
W	Gira el desvío sobre su punto de conexión

SELECCIÓN Y EDICIÓN

Esc	Detén lo que esté sucediendo
Delete Backspace	Elimina la selección
Ctrl + A	Selecciona todas las piezas de vía
Ctrl + C	Copia la selección
Ctrl + X	Corta la selección
Ctrl + V	Pega en el centro de la vista
Ctrl + Z	Deshace el último paso
Ctrl + Y	Repite ese paso (Ctrl + Mayús + Z también)
← ↑ → ↓	Ve a la pieza conectada en esa dirección (con Mayús: añádela a la selección)

VISTA

F	Encuadra la selección en la vista
Home H	Encuadra toda la maqueta en la vista
2	Mira hacia abajo directamente
3	Volver a 3D
G	Cuadrícula activada o desactivada
Alt + Shift + T	Botones y texto grandes (150 %), activados o desactivados
M	Mango de movimiento activado o desactivado
R	Mango de giro activado o desactivado
Shift + ?	Un dibujo del teclado con todos los atajos en él

APARIENCIA

C	Alterna entre realista y dibujo
T	Texturas activadas o desactivadas
O	Contornos activados o desactivados
L	Etiquetas activadas o desactivadas
I	Líneas de tinta activadas o desactivadas

ARCHIVO

Ctrl + S	Guarda la maqueta